



RINGKASAN EKSEKUTIF

BLUEPRINT BANDAR PINTAR NEGERI PERAK 2040



PERAK
PINTAR
2040



Cetakan Pertama 2024

© Hakcipta

Kerajaan Negeri Perak

Hakcipta Terpelihara.

Mana-mana bahagian dalam laporan ini tidak boleh diterbitkan semula, disimpan dalam cara yang boleh dipergunakan lagi, ataupun dipindahkan dalam sebarang bentuk cara, sama ada dengan cara elektronik, gambar rakaman dan sebagainya tanpa kebenaran bertulis daripada penerbit terlebih dahulu.

Diterbitkan di Malaysia oleh:



Pejabat Setiausaha Kerajaan Negeri Perak

Aras 1, Bangunan Perak Darul Ridzuan,
Jalan Panglima Bukit Gantang Wahab,
30000, Ipoh, Perak Darul Ridzuan.

📞 : 05-2095000

✉️ : 05-2555026

📠: prosuk@perak.gov.my

Walaupun ketepatan fakta dipatuhi semasa pengumpulan maklumat dan kajian ini dijalankan, pihak PLANMalaysia Perak tidak bertanggungjawab atas sebarang kemungkinan yang berlaku akibat kesilapan yang dimaksudkan.

Disediakan:



Pejabat Setiausaha Kerajaan Negeri Perak
Aras 1, Bangunan Perak Darul Ridzuan,
Jalan Panglima Bukit Gantang Wahab,
30000, Ipoh, Perak Darul Ridzuan.
Tel: 05-2095000
Faks: 05-2555026
E-mel: prosuk@perak.gov.my

Dengan Kerjasama:

PLANMalaysia Perak
(Jabatan Perancangan Bandar dan Desa Perak Darul Ridzuan)

Jabatan Perancangan Bandar dan Desa Perak Darul Ridzuan
(PLANMalaysia Perak)
Tingkat 3 & 7, Bangunan Seri Perak,
Jalan Panglima Bukit Gantang Wahab,
30646 Ipoh, Perak Darul Ridzuan.
Tel: 605-2095708 atau 2095780
Faks: 605-2553022
E-mel: plannmalaysia@perak.gov.my



Perutusan

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh,

Alhamdulillah kerana dengan izinNya kita dapat menerbitkan satu dokumen penting iaitu Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak 2040.

Umum mengetahui bahawa, kepesatan proses perbandaran kini telah menyebabkan pelbagai isu perbandaran yang berlaku dan sekaligus memberi tekanan dari aspek pengurusan bandar, keperluan infrastruktur, sosial, ekonomi dan kemampaman alam sekitar. Oleh itu, Negeri Perak harus lebih bersedia dalam menghadapi situasi yang semakin mencabar kini bagi menjamin kemakmuran ekonomi dan peningkatan kualiti hidup sejahtera, mampan dan lestari.

Kerajaan Negeri sangat berbesar hati dengan penyediaan Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak 2040 ini merupakan satu inisiatif yang melambangkan manifestasi Kerajaan ke arah Negara Pintar setanding dengan bandar-bandar di peringkat antarabangsa.

Saya percaya, dengan adanya **Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak 2040** ia akan menjadi sebuah rujukan dan panduan bagi membantu semua Jabatan, Pihak Berkuaesa Tempatan dan agensi kerajaan mahupun pihak swasta dalam menyelaraskan dan melaksanakan perancangan pembangunan perbandaran secara pintar di Negeri Perak.

Akhir kata, setinggi-tinggi penghargaan dan terima kasih diucapkan kepada Kerajaan Negeri Perak dengan kerjasama PLANMalaysia Perak, Jabatan/Agenzi Kerajaan Negeri Perak serta Pihak Berkuaesa Tempatan yang terlibat dalam penerbitan dokumen ini.

Sekian, terima kasih dan salam hormat.



YAB Dato' Seri Saarani Bin Mohamad
Menteri Besar Perak Darul Ridzuan



Kata-kata Aluan

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh,

Alhamdulillah, pujian dan syukur ke hadrat Ilahi dengan limpah dan kurniaNya, Kerajaan Negeri Perak dengan kerjasama PLANMalaysia Perak berjaya menghasilkan Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak 2040. Blueprint ini adalah merupakan satu dokumen panduan utama bagi agensi kerajaan dan swasta dalam pelaksanaan Bandar Pintar di Negeri Perak menjelang 2040.

Dokumen blueprint yang disediakan ini adalah amat penting dalam memacu Negeri Perak agar lebih inklusif dan progresif seiring arus gelombang revolusi digital dan mendepani cabaran era globalisasi. Oleh itu, sebanyak tujuh (7) komponen bandar pintar utama telah digariskan untuk menjadi sebuah kerangka utama kepada gagasan bandar pintar Negeri Perak menjelang tahun 2040. Blueprint ini juga selaras dengan Standard Indikator Bandar Pintar (MS 37122:2019) dalam merancang dan menentukan tahap pelaksanaan bandar pintar di Negeri Perak agar selari dengan peringkat global dalam perancangan bandar pintar.

Akhir kata, semoga **Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak 2040** ini menjadi satu bentuk transformasi dalam mengorak langkah untuk menjayakan strategi dan inisiatif yang dirangka bagi mencapai keberhasilan yang diharatkan.

Sekian, terima kasih dan salam hormat.



YB Dato' Ahmad Suaidi bin Abdul Rahim
Setiausaha Kerajaan Negeri



Kata-kata Aluan

Salam Sejahtera,

Sekalung penghargaan dan tahniah kepada Kerajaan Negeri Perak dengan kerjasama PLANMalaysia Perak dalam membentuk satu pasukan yang dinamik ke arah pelaksanaan kajian Blueprint ini. Terima kasih juga kepada pihak perunding serta pihak agensi kerajaan dan swasta yang memberi komitmen yang tinggi dalam penyediaan Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak 2040.

Blueprint ini adalah selari dengan dasar pembangunan dan agenda nasional yang berpaksikan pembangunan bandar pintar, di mana segala strategi dan inisiatif yang dicadangkan adalah bertepatan dengan Matlamat Pembangunan Mampan (SDG).

Semoga dengan adanya dokumen Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak 2040, ianya dapat memberi impak dan perspektif yang baik terhadap pembangunan serta penduduk Negeri Perak.

Sekian, terima kasih dan salam hormat.



YB Sandrea Ng Shy Ching
Pengerusi Jawatankuasa Perumahan
dan Kerajaan Tempatan

PERAK PINTAR 2040



9SI Kandungan



1 PENGENALAN

2

ISU DAN CABARAN PEMBANDARAN



3 BLUEPRINT BANDAR PINTAR NEGERI PERAK



4 PROJEK PERINTIS



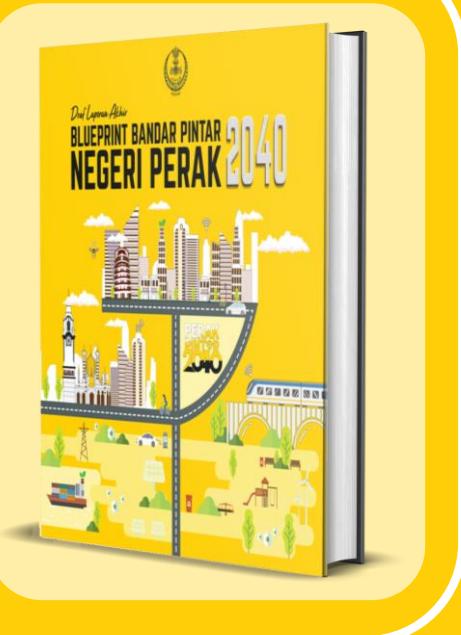
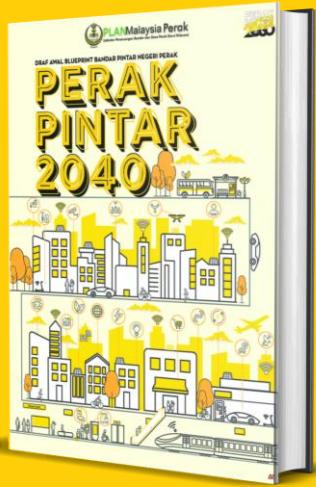
ROAD MAP DAN CADANGAN SASARAN PENERAPAN BANDAR PINTAR





PROSES DAN PERINGKAT KAJIAN





LAPORAN INTERIM

- Kajian Awalan
- Isu Semasa
- Cabaran Semasa

LAPORAN DRAF AWAL

- Hala Tuju
- Penemuan Kajian
- Cadangan Awal
- Penetapan Peranan Agensi
- Pengukuran dan Tempoh Masa Pelaksanaan

BLUEPRINT BANDAR PINTAR NEGERI PERAK 2040

- Penetapan Projek Perintis
- Pengurusan Pelaksanaan dan Pemantauan
- Road Map Bandar Pintar Negeri Perak
- Cadangan Sasaran Tahap Penarafan Bandar Pintar

APA ITU BANDAR PINTAR ?

“ Bandar yang menggunakan **Teknologi Maklumat dan Komunikasi (ICT)** serta penerimangunaan teknologi 4IR seperti *Artificial Intelligence (AI)*, *Internet of Things (IoT)*, *Big Data*, *Geographic Information System*, *Machine Learning*, automasi, robotik dan *Fifth Generation Technology (5G)* menangani isu dan cabaran perbandaran, memastikan pengurusan bandar yang efektif dan efisien dan meningkatkan kualiti hidup, ekonomi serta kemampunan alam sekitar. ”



PENGENALAN

Pelaksanaan bandar pintar boleh dibuat selaras dengan hierarki perancangan dan pembangunan negara yang bermula dengan penyediaan Rangka Kerja Bandar Pintar Negara, Blueprint Bandar Pintar Negeri dan Pelan Tindakan Bandar Pintar di peringkat tempatan seperti berikut:

PERINGKAT NASIONAL

Rangka Kerja Bandar Pintar Malaysia



01

PERINGKAT NEGERI

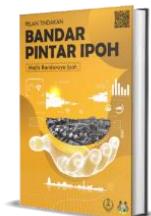
Blueprint Bandar Pintar



02

PERINGKAT TEMPATAN

Pelan Tindakan Bandar Pintar



03

PERINGKAT PELAN INDUK

- Kebenaran Merancang
- Projek



04

Mengapa Blueprint Negeri Perak Ini Disediakan?

01

Menjadi panduan utama dan hala tuju kepada agensi Negeri Perak dan pihak berkepentingan khususnya PBT

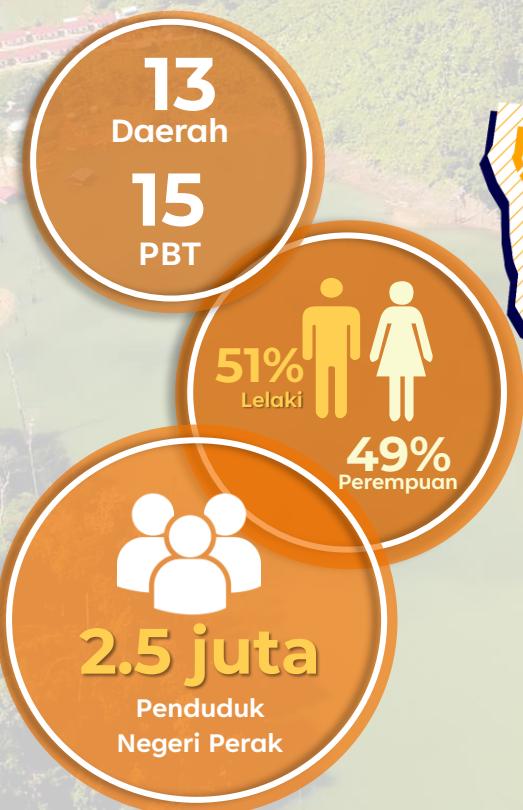
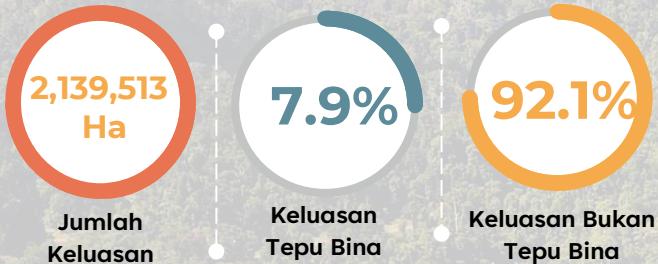
02

Mewujudkan strategi, inisiatif dan tindakan dalam memacu pembangunan bandar pintar agar setanding dengan bandar-bandar di peringkat antarabangsa

03

Mewujudkan ruang dan peluang kerjasama antara PBT, agensi, pihak berkepentingan, pemain industri dan penyedia penyelesaian teknologi dalam pelaksanaan inisiatif bandar pintar bagi menangani isu dan cabaran perbandaran

INFO RINGKAS NEGERI PERAK

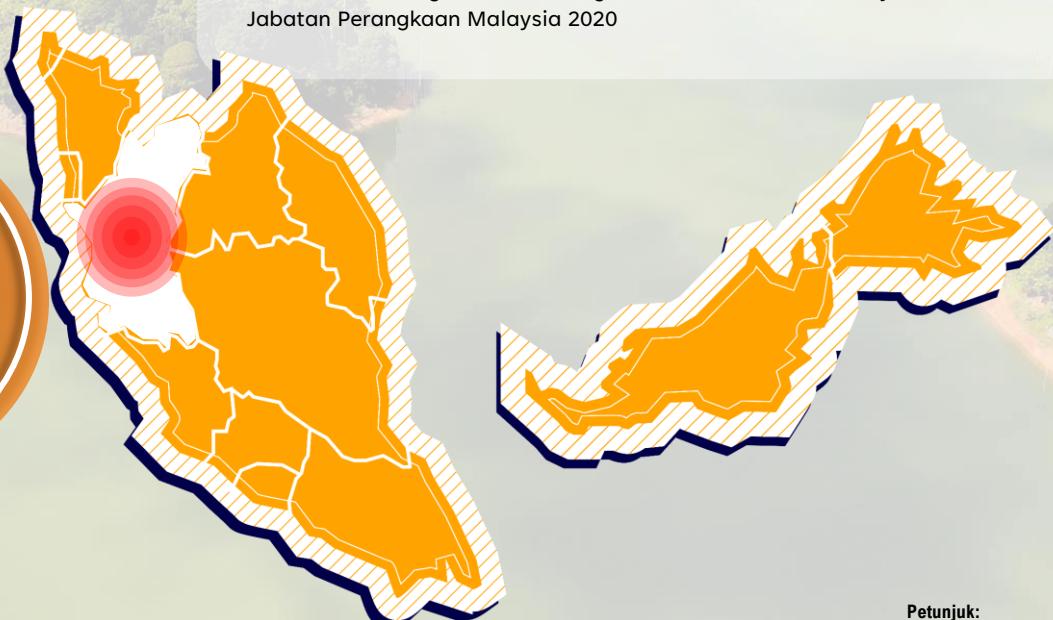


Profil Kawasan NEGERI PERAK

Negeri Perak merupakan negeri yang kedua terbesar di Semenanjung Malaysia selepas Negeri Pahang, dan keempat terbesar di Malaysia. Negeri Perak berkongsi sempadan dengan negeri lain seperti Negeri Kedah, Negeri Pulau Pinang, Negeri Kelantan, Negeri Pahang dan Negeri Selangor. Selain itu, Negeri Perak juga mempunyai sempadan antarabangsa dengan Thailand iaitu bersebelahan dengan Wilayah Yala. Daerah di Negeri Perak terbahagi kepada 13 buah daerah dan dipantau dengan 15 PBT.

Tahun 2010 menyaksikan penduduk Negeri Perak hanya berjumlah 2.3 juta orang sahaja. Bilangan tersebut telah meningkat kepada anggaran jumlah penduduk seramai 2.5 juta orang pada tahun 2020. Data anggaran penduduk pada tahun 2020 menunjukkan 51 peratus penduduk Negeri Perak adalah lelaki dan 49 peratus adalah perempuan.

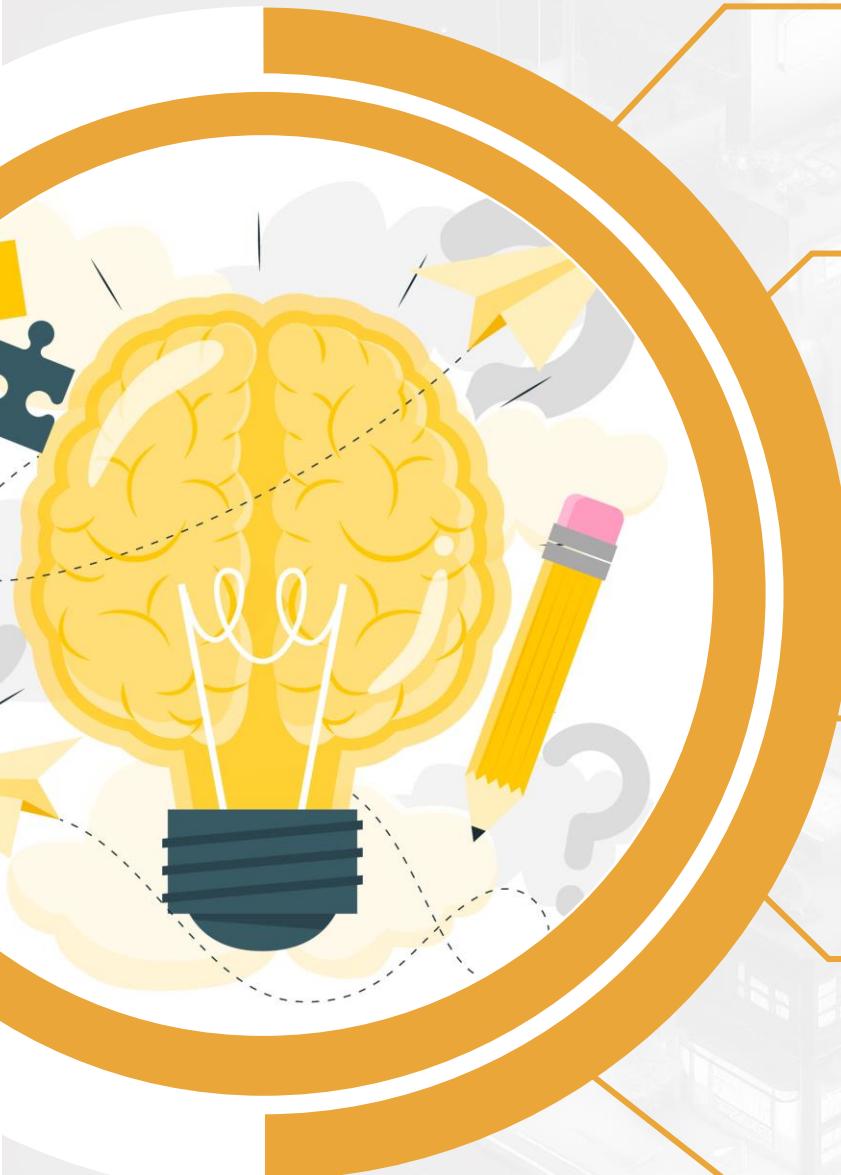
Sumber : Rancangan Struktur Negeri Perak 2040, PLANMalaysia 2023 dan Jabatan Perangkaan Malaysia 2020



Petunjuk:

● Kawasan Kajian

ISU PERBANDARAN NEGERI PERAK



1

Pengurusan sisa pepejal yang kurang efektif

2

Kurang penyediaan tempat letak kendaraan di kawasan bandar

3

Sistem perkhidmatan pengangkutan awam yang tidak menyeluruh dan kurang efektif

4

Kesesakan lalu lintas di kawasan bandar

5

Liputan rangkaian telekomunikasi (talian telefon dan internet) yang terhad

6

Kemudahan sokongan seperti lampu jalan yang kerap rosak dan tidak berfungsi

CABARAN PERBANDARAN NEGERI PERAK



Pertindihan dalam pelaksanaan dasar dan pembangunan projek



Perkongsian data dan platform data terbuka yang terhad



Tahap kesediaan infrastruktur adalah berbeza-beza mengikut daerah dan bandar



Penggunaan teknologi digital dalam gaya hidup masih tidak menyeluruh



Tahap kesedaran dan celik teknologi masyarakat yang rendah



Kurang tenaga kerja yang berkemahiran dan berpengetahuan dalam teknologi dan pendigitalan

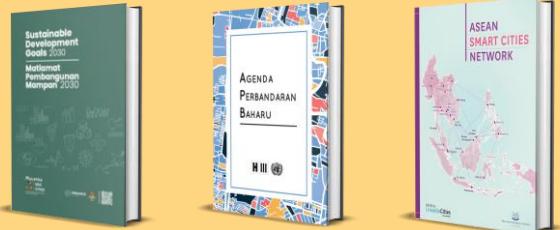


Kekangan dari segi kewangan dan infrastruktur



DASAR DAN RUJUKAN PERANCANGAN BANDAR PINTAR

Agenda Global



Agenda Nasional



Agenda Negeri



Agenda Tempatan



7 KOMPONEN UTAMA BANDAR PINTAR NEGERI PERAK



SMART DIGITAL INFRASTRUCTURE

- Liputan rangkaian yang komprehensif
- Perlindungan data peribadi
- Pembangunan Infrastruktur digital
- Penggunaan internet berkelajuan tinggi secara meluas serta mampu biaya (*affordable*)



SMART GOVERNANCE

- Pendigitalan perkhidmatan kerajaan
- Ketersediaan data masa sebenar
- Perkongsian, integrasi data dan data terbuka
- Keperluan platform data raya bandar pintar dan *command centre* di peringkat Negeri Perak
- *Paperless government*



SMART ECONOMY

- Pelaksanaan inovasi dalam semua sektor ekonomi
- Penggunaan ICT dalam sektor ekonomi (pembelian tanpa tunai)
- Ekonomi yang berdaya saing serta pelaburan yang menarik



SMART PEOPLE

- Pemerksaan komuniti
- Modal insan yang berbakat dan berkemahiran digital yang tinggi
- Komuniti dengan mentaliti kelas pertama
- Mesra gender dan golongan terkesan (inklusif)



SMART ENVIRONMENT

- Perlindungan alam sekitar
- Kebersihan alam sekitar
- Pengurusan sumber yang mampan
- Penggunaan tenaga boleh baharu (*renewable*)
- Kesediaan ke arah bandar yang berdaya tahan (*resilient city*)



SMART MOBILITY

- Ketersambungan (connectivity) laluan yang lancar dan selamat
- Kemampuan dan pengangkutan hijau sebagai prinsip utama
- penggunaan kendaraan
- Menawarkan mod pengangkutan yang mampu milik dan berpatutkan



SMART LIVING

- Keselamatan dan sekuriti bandar yang terjamin
- Kualiti hidup yang tinggi
- Perkhidmatan penjagaan kesihatan yang berkualiti tinggi (kesihatan fizikal dan mental)

ASAS PEMBENTUKAN CADANGAN BLUEPRINT BANDAR PINTAR

Pelaksanaan cadangan Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak telah dibentuk mengikut komponen bandar pintar, penetapan peranan agensi, pengukuran dan tempoh masa. Antara asas pembentukan **Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak** adalah seperti berikut:



ENAM (6) ASAS PEMBENTUKAN



MISI DAN VISI

BLUEPRINT BANDAR PINTAR NEGERI PERAK

2040

“

Menjadikan Negeri
Perak Sebagai Negeri
Pintar Yang Inklusif
dan Progresif

Visi

Misi

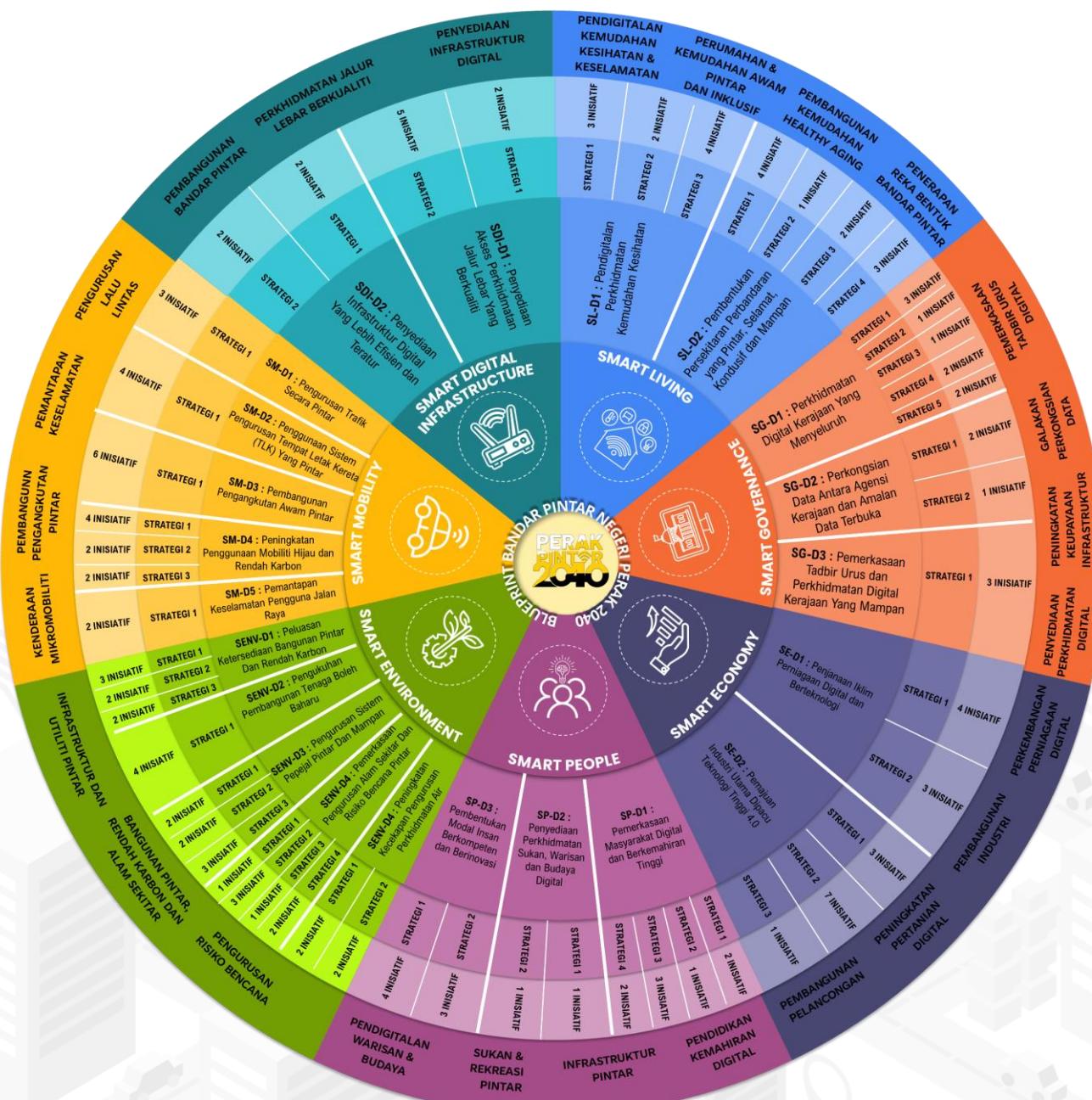
Komitmen kerajaan negeri dalam menyelesaikan **isu perbandaran** di Negeri Perak melalui pendekatan yang inovatif selaras dengan peredaran global. Ia merupakan **panduan yang merangkumi hala tuju dan cadangan tindakan** bagi agensi-agensi dalam negeri yang memainkan peranan penting bagi mencapai matlamat ke arah sebuah negeri yang inklusif berlandaskan kepada **People Centric**

CADANGAN DASAR DAN INISIATIF PERANCANGAN BANDAR PINTAR

Bagi memacu pembangunan bandar pintar yang komprehensif, dasar, strategik dan inisiatif telah dirangka sebagai panduan dan komitmen PBT, agensi serta pihak berkepentingan terhadap tindakan yang perlu dilaksanakan dengan memanfaatkan penggunaan teknologi dan inovasi.



RUMUSAN DASAR, STRATEGI DAN INISIATIF

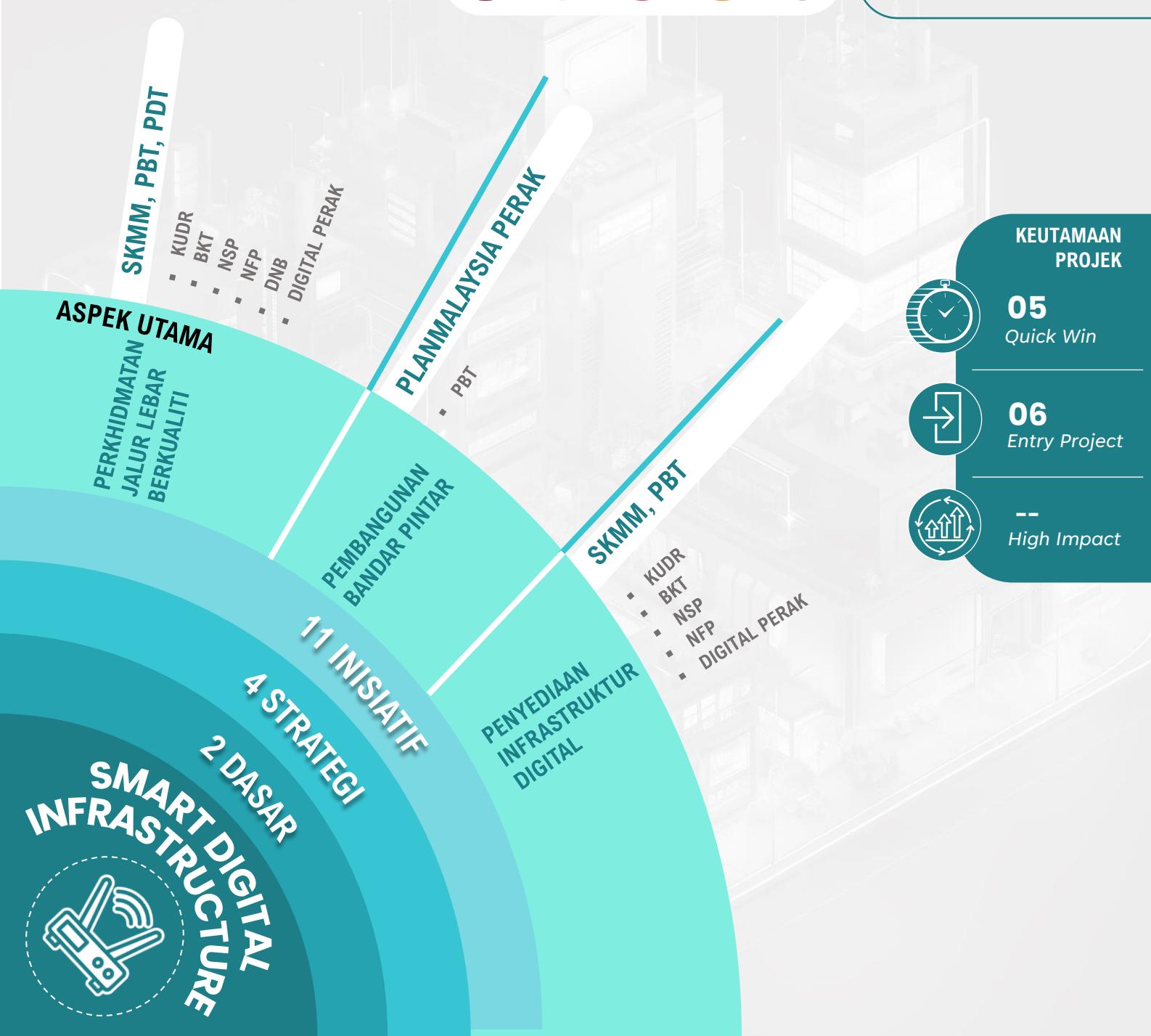


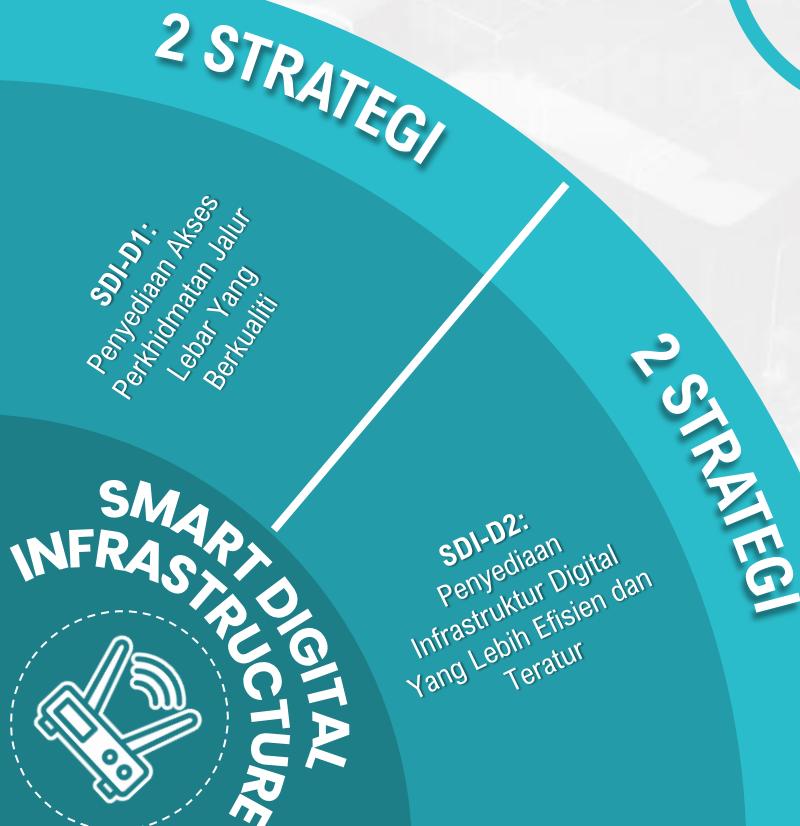
RUMUSAN JUMLAH DASAR, STRATEGI DAN INISIATIF





01, 53, 54, 55, 75, 76





SDI D1.1

- Mengukuhkan Kadar Penembusan, Liputan dan Kelajuan Jalur Lebar Mudah Alih Seluruh Negeri (4G dan 5G)
- 2 Inisiatif *Entry Project*

SDI D1.2

- Meningkatkan Kadar Penembusan, Liputan dan Kelajuan Jalur Lebar Talian Tetap Seluruh Negeri Perak
- 1 Inisiatif *Quick Win*
- 4 Inisiatif *Entry Project*

Isu dan Cabaran Perbandaran Negeri

- Perkhidmatan dan liputan jalur lebar mudah alih 4G dan 5G yang tidak mencukupi terutamanya di daerah Hulu Perak
- Tiada integrasi data dan informasi antara agensi kerajaan dan swasta
- Tiada garis panduan yang tetap dalam permohonan pembinaan infrastruktur komunikasi di antara daerah-daerah di Negeri Perak

Trend Gaya Hidup Pintar Semasa

- Penggunaan infrastruktur fiber optik

Aspirasi dan Harapan Penduduk

- Liputan jalur lebar di seluruh Negeri Perak yang menyeluruh
- Pengintegrasian data antara kerajaan dan swasta seluruh negeri

SDI D2.1

- Memudah Cara Permohonan Pembinaan Prasarana Digital
- 2 Inisiatif *Quick Win*

SDI D2.2

- Melaksanakan pemakaian GPP infrastruktur digital
- 2 Inisiatif *Quick Win*

PERKAITAN SDG



PERKAITAN MS 37122:2019

01, 19, 21, 22, 23, 24, 25,
26, 27, 35, 36, 37, 40, 49,
50, 51, 52, 53, 54, 55, 56,
60, 63, 64, 65, 67, 72, 73,
74, 75, 83, 84.

BPM SUK PERAK

ASPEK UTAMA

PENYEDIAAN
PERKHIDMATAN
DIGITAL

- SKMM
- DIGITAL PERAK
- PBT
- AGENSI KERAJAAN NEGERI/DAERAH
- BADAN BERKANUN

BPM SUK PERAK, BPSM, JPKN, CYBER SECURITY

- PBT
- NFP
- NSP
- JABATAN/AGENSI NEGERI

PENINGKATAN KEUPAYAAN INFRASTRUKTUR

- BPM SUK Perak
- PLANMALAYSIA PERAK
- DIGITAL PERAK
- AGENSI KERAJAAN NEGERI DAN
DAERAH

GALAKAN PERKONGSIAN DATA

PEMERKASAAN TADBIR URUS DIGITAL

INTITUSI DARUL RIDZUAN, PBT

- UPEN
- BPM SUK PERAK
- BKT
- DIGITAL PERAK
- SEMUA AGENSI NEGERI
DAN DAERAH
- BADAN BERKANUN

15 INISIATIF

8 STRATEGI

3 DASAR

SMART GOVERNANCE

KEUTAMAAN PROJEK

08

Quick Win

07

Entry Project

--

High Impact

● SG D1.1

Memperluaskan Skop E-kerajaan Di Pelbagai Peringkat Agensi Kerajaan

- 3 Inisiatif *Entry Project*

● SG D1.2

Menggalakkan Penggunaan Tandatangan Digital (TTD) Dalam Sektor Awam Negeri

- 1 Inisiatif *Entry Project*

● SG D1.3

Membangunkan Sistem Paparan Maklumat Awam Yang Mesra Pengguna

- 1 Inisiatif *Quick Win*

● SG D1.4

Meningkatkan Keupayaan Infrastruktur Internet Di Semua Agensi Kerajaan

- 2 Inisiatif *Quick Win*

● SG D1.5

Meningkatkan Kemahiran Penggunaan ICT Di Kalangan Penjawat Awam

- 2 Inisiatif *Quick Win*

5 STRATEGI

SG-D1 :
Perkhidmatan
Digital Kerajaan
Yang Menyeluruh

SG-D2 :
Perkongsian Data
Antara Agensi Kerajaan
dan Amalan Data
Terbuka

SG-D3 :
Pemerksaan Tadbir
Urus dan Perkhidmatan
Digital Kerajaan Yang
Mampan

SMART GOVERNANCE

Isu dan Cabaran Perbandaran Negeri

- Kurang penyelarasan penggunaan perkhidmatan digital di pelbagai peringkat pentadbiran
- Kekurangan penyertaan dari orang awam dalam penggunaan perkhidmatan digital
- Perkongsian data terbuka tidak menyeluruh antara agensi kerajaan
- Kurang kerjasama pelbagai agensi kerajaan dalam hal tadbir urus

Trend Gaya Hidup Pintar Semasa

- Penggunaan perkhidmatan digital/ aplikasi kerajaan atas talian
- Penggunaan aplikasi Perak GIS
- Penggunaan kiosk digital di kaunter agensi kerajaan

Aspirasi dan Harapan Penduduk

- Pengurusan organisasi menggunakan teknologi digital yang meluas
- Penyelarasan data antara agensi kerajaan yang sistematis
- Pengurusan tadbir urus yang menggunakan teknologi terkini

SG D2.1

Membangunkan dan Mengintegrasikan Sistem Maklumat Secara Berpusat Antara Agensi Kerajaan

- 2 Inisiatif *Quick Win*

SG D2.2

Membangunkan Platform Data Raya Bandar Pintar

- 1 Inisiatif *Entry Project*

SG D3.1

Mengukuhkan Struktur Tadbir Urus Yang Baik Secara Berterusan

- 1 Inisiatif *Quick Win*
- 2 Inisiatif *Entry Project*



STEP

- ASPEK UTAMA**
- MDEC
 - SME Corp
 - PESDC
 - SKMM
 - BPM
 - PBT
 - DIGITAL PERAK
 - PIHAK SWASTA
 - PENYELIA PERKHIDMATAN E-WALLET
 - PENYELIA PERKHIDMATAN PEMBELIAN ATAS TALIAN
 - PERSATUAN PERNIAGAAN

STEP, UPEN, INVEST PERAK

- MIDA
- MTDC
- MDDEC
- PIHAK SWASTA

UPEN, JABATAN PERTANIAN PERAK, PPPNP, PBT

- IPT
- PBT
- JABATAN PERTANIAN PERAK
- KOPERASI AGRO TERNAK MELAYU PERAK
- PENYELIA TEKNOLOGI
- MARDI
- PUSAT KEMAHIRAN DAN LATIHAN

TOURISM PERAK, PBT

- MOTAC
- UPEN
- PDT
- PERAK GIS
- AGENSI NEGERI DAN DAERAH

KEUTAMAAN PROJEK

07
Quick Win

09
Entry Project

02
High Impact

18 INISIATIF
5 STRATEGI
2 DASAR

SMART ECONOMY

PEMBANGUNAN
PERTANIAN
DIGITAL

PEMBANGUNAN
PELANCONGAN

PEMBANGUNAN
INDUSTRI

PERKEMBANGAN
PERNIAGAAN
DIGITAL

2 STRATEGI

SE-D1 :
Penjanaan Iklim
Perniagaan
Digital dan
Berteknologi

SMART ECONOMY

SE-D2 :
Pemajuan Industri
Utama Dipacu
Teknologi Tinggi
4.0

SE D1.1

Memperkuuh Ekosistem
Perniagaan Mesra Digital

- 4 Inisiatif Quick Win

SE D1.2

Menambah Baik Kebolehsaingan
dan Rantaian Nilai Aktiviti
Industri Kecil Sederhana (IKS) dan
Profesional Digital Kepada
Teknologi dan Inovasi

- 1 Inisiatif Quick Win
- 2 Inisiatif Entry Project

Isu dan Cabaran Perbandaran Negeri

- Inovasi dan teknologi pintar kurang mendapat sambutan dalam kalangan pengusaha
- Teknologi pembuatan pintar belum diterokai sepenuhnya
- Kekurangan tenaga kerja mahir dalam sektor industri
- Ketidakpadanan pekerjaan dengan kelulusan atau kemahiran bagi golongan siswazah

Trend Gaya Hidup Pintar Semasa

- Penggunaan platform e-dagang dalam aktiviti perniagaan
- Penggunaan robotik dalam kilang pembuatan produk
- Pendidikan dan latihan kemahiran melalui TVET

Aspirasi dan Harapan Penduduk

- Penggunaan QR dan cashless dalam aktiviti perniagaan yang meluas
- Peningkatan produktiviti, kecekapan dan daya saing dalam sektor industri
- Peluang pekerjaan yang luas dan kemahiran yang tinggi

SE D2.1

Mentransformasi Industri Pembuatan
Ke Arah Automasi

- 3 Inisiatif Entry Project

SE D2.2

Meningkatkan Produktiviti Pertanian dan Asas
Tani Mampan Berteraskan Teknologi Moden

- 2 Inisiatif Quick Win
- 4 Inisiatif Entry Project
- 1 Inisiatif High Impact

SE D2.3

Membangunkan Ekosistem Pelancongan Selari
Dengan Pembangunan Teknologi Digital

- 1 Inisiatif High Impact

PERKAITAN SDG



PERKAITAN MS 37122:2019

02, 03, 04, 05, 06, 07, 50,
51, 53, 54, 55.

PESDC, SKMM, PASAK, JTKNP

- MOSTI
- MDEC
- SKMM
- PIHAK INDUSTRI
- SKILLSMALAYSIA

JPNP, PASAK, DIGITAL PERAK, KKD

- PBT
- HRDC Perak
- IKBN
- ILP
- SKILL PERAK
- HRDC PERAK

ASPEK UTAMA

MASYARAKAT
DIGITAL

PENDIDIKAN
PINTAR DAN
DIGITAL

KOMUNITI DAB
MODAL INSAN
BERKOMPETEN
DAN INOVASI

SUKAN &
REKREASI
PINTAR

PENDIGITALAN
WARISAN &
BUDAYA

MSNP, JBS

- PBT
- ESPORTS MALAYSIA
- ESPORTS PERAK

TOURISM PERAK,
DIGITAL PERAK

- PBT

KEUTAMAAN
PROJEK

04

Quick Win

11

Entry Project

02

High Impact

17 INISIATIF
STRATEGI

8 STRATEGI
DASAR

SMART
PEOPLE



SP D1.1

- Membangunkan Bakat Digital Melalui Upskilling dan Reskilling
 - 2 Inisiatif *Entry Project*

SP D1.2

- Menyediakan Pangkalan Data Bagi Penyelarasan Latihan Kemahiran dan Padanan Kerja Dengan Keperluan Industri
 - 1 Inisiatif *High Impact*

SP D1.3

- Menggalakkan Semua Pelajar Institusi Pendidikan Mendapat Akses Kepada Pembelajaran Teknologi Digital
 - 2 Inisiatif *Quick Win*
 - 1 Inisiatif *Entry Project*

SP D1.4

- Memperkasa Kemahiran Komuniti Dalam Penggunaan Teknologi dan ICT
 - 1 Inisiatif *Entry Project*
 - 1 Inisiatif *High Impact*

4 STRATEGI

SP-D1 :
Pemerkaasan
Masyarakat Digital
dan Berkemahiran
Tinggi

2 STRATEGI

SP-D2 :
Penyediaan
Perkhidmatan Sukan,
Warisan dan Budaya
Digital

SMART PEOPLE

SP-D3 :
Pembentukan Modal
Insan Berkompeten
dan Berinovasi

Isu dan Cabaran Perbandaran Negeri



- Kurang kesedaran celik ilmu digital/ teknologi bagi penduduk Negeri Perak
- Kurangnya pelaksanaan program kesedaran dan pendidikan inovasi dalam komuniti setempat
- Kurangnya penggunaan teknologi digital dalam penglibatan sukan, warisan dan budaya



Trend Gaya Hidup Pintar Semasa



- Penggunaan aplikasi digital dalam kehidupan seharian
- Tempahan kemudahan sukan atas talian

Aspirasi dan Harapan Penduduk

- Peluang pekerjaan dan kemahiran yang tinggi bagi penduduk Negeri Perak
- Pengurusan sukan, warisan dan budaya yang menggunakan teknologi terkini

SP D2.1

- Membangunkan Sukan Digital Termasuk E-Sport Centre
 - 1 Inisiatif *Quick Win*

SP D2.2

- Meningkatkan Penyampaian dan Perkhidmatan Kemudahan Warisan dan Budaya
 - 1 Inisiatif *Entry Project*

SP D3.1

- Mewujudkan Pendedahan Awal Teknologi dan Digital Kepada Golongan Muda
 - 4 Inisiatif *Entry Project*

SP D3.2

- Meningkatkan Ekosistem Bagi Memupuk Kepakaran Teknologi dan Digital
 - 2 Inisiatif *Entry Project*
 - 1 Inisiatif *Quick Win*

PBT, BKT, JABATAN LANDSKAP JABATAN/ AGENSI NEGERI

- UPEN ▪ RISDA ▪ PEMILIK BANGUNAN
- TNB ▪ DOA ▪ PEMAJU SWASTA
- JKR ▪ LAP ▪ PENGUSAHA
- JLN ▪ FRIM ▪ SEDA
- PDT ▪ KERajaan NEGERI ▪ AGENSI GBI

ASPEK UTAMA

BANGUNAN
PINTAR,
RENDAH
KARBON DAN
ALAM SEKITAR

INFRASTRUKTUR
DAN UTILITI
PINTAR

13 STRATEGI
5 DASAR
29 INISIATIF

SMART ENVIRONMENT

PENGURUSAN RISIKO BENCANA



PERKAITAN MS 37122:2019

- 01, 08, 09, 10, 11, 15, 16,
- 18, 19, 20, 21, 22, 25, 29,
- 35, 37, 40, 42, 43, 44, 45,
- 46, 47, 48, 56, 60, 63, 64,
- 65, 77, 78, 81, 82, 83, 84,
- 85.

KEUTAMAAN PROJEK

21
Quick Win

05
Entry Project

03
High Impact

PBT, TNB, LAP, SWASTA

- SEDA ▪ PPPNP ▪ JABATAN PERTANIAN
- TNB ▪ JKR ▪ PEMILIK BANGUNAN
- NRECC ▪ GLC ▪ SWASTA
- ST ▪ BKT ▪ JPSN
- JAS ▪ NRES ▪ JPS
- FELCRA ▪ NRES ▪ SPAN
- FELDA ▪ LAP ▪ JKKP
- SWCORP ▪ LAP

SUK PERAK, PBT, JAS, Perak GIS

- NADMA
- PBT
- JPS
- JMG
- JAS
- JKR
- JKM
- TNB
- JPAM
- METMALAYSIA

▪ Perak GIS

▪ BOMBA

▪ APM

▪ RELA

▪ PDT



- **SENV D1.1**
Menerapkan Reka Bentuk
Bangunan Pintar dan Rendah
Karbon
 - 3 Inisiatif *Quick Win*
- **SENV D1.2**
Memperkenalkan Pensijilan dan
Penarafan Bangunan Pintar dan
Rendah Karbon
 - 2 Inisiatif *Quick Win*
- **SENV D1.3**
Meluaskan Kawasan Litupan
Kanopi Pokok Dalam Kawasan
Bandar
 - 2 Inisiatif *Quick Win*



- **SENV D2.1**
Meluaskan Penjanaan Tenaga Boleh Diperbaharui
 - 3 Inisiatif *Quick Win*
 - 1 Inisiatif *High Impact*
- **SENV D3.1**
Meningkatkan Kecekapan Pengurusan Sisa Pepejal
Menggunakan Teknologi Pintar, AI dan IoT
 - 2 Inisiatif *Quick Win*
- **SENV D3.2**
Membangunkan Sistem Pelupusan Sisa Pepejal
Secara Mampan
 - 2 Inisiatif *High Impact*
- **SENV D3.3**
Mempertingkat Kadar Kitar Semula
Melalui Pendekatan Pintar
 - 3 Inisiatif *Quick Win*

SENV D4.1

Membangunkan dan Mengintergrasikan Data Bersepadu Perubahan Iklim serta Risiko Bencana di Peringkat Negeri

- 1 Inisiatif *Entry Project*

Isu dan Cabaran Perbandaran Negeri

- Kekurangan penggunaan teknologi dan ICT dalam pemantauan dan pengurusan alam sekitar
- Kurang penggunaan teknologi hijau dalam pengurusan perkhidmatan air
- Tahap kesediaan infrastruktur adalah berbeza-beza mengikut daerah dan bandar

Trend Gaya Hidup Pintar Semasa

- Penggunaan aplikasi amaran bencana
- Pembinaan loji rawatan air baharu
- Pelaksanaan sistem integrasi iaitu e-geowater LAP
- Stesen siren amaran awal banjir

Aspirasi dan Harapan Penduduk

- Pengurusan alam sekitar dan pengurusan bencana alam yang cekap dan efisien
- Pengurusan bekalan air, tenaga elektrik dan pemantauan pencemaran yang sistematik

4 STRATEGI

SENV-D4 :
Pembangunan
Pengurusan
Alam Sekitar
Dan Risiko
Bencana Pintar

SMART ENVIRONMENT

SENV-D5 :
Peningkatan
Kecekapan
Pengurusan
Perkhidmatan Air

2 STRATEGI

SENV D5.1

Membangunkan Sumber Air Non-Potable

- 2 Inisiatif *Quick Win*

SENV D5.2

Mewujudkan Pusat Kawalan Pintar (ICC) Air Perak

- 2 Inisiatif *Entry Project*

PERKAITAN SDG



PERKAITAN MS 37122:2019

01, 13, 17, 34, 56, 57, 58,
59, 60, 61, 62, 64, 66, 67,
69.

ASPEK UTAMA

PENGURUSAN
LALU LINTAS

- PBT, JKR
- SKMM
- DIGITAL PERAK
- NFP
- NSP

KESELAMATAN

- PBT, JKR, PDRM, BOMBA
- SKMM
- DIGITAL PERAK
- PENYELIA TEKNOLOGI

PEMBANGUNAN
PENGANGKUTAN
PINTAR

- PBT, AGENSI SWASTA, JPNP, MOSTI, JKR
- PLANMALAYSIA PERAK
- PENYEDIA TEKNOLOGI
- SKMM
- DIGITAL PERAK

PENGUNAAN
KENDERAAN
MIKROMOBILITI

- MGTC
- SEDA
- ST
- CHARGING POINT OPERATOR
- JKR
- PBT
- SWASTA

SMART MOBILITY

23 INISIATIF

7 STRATEGI

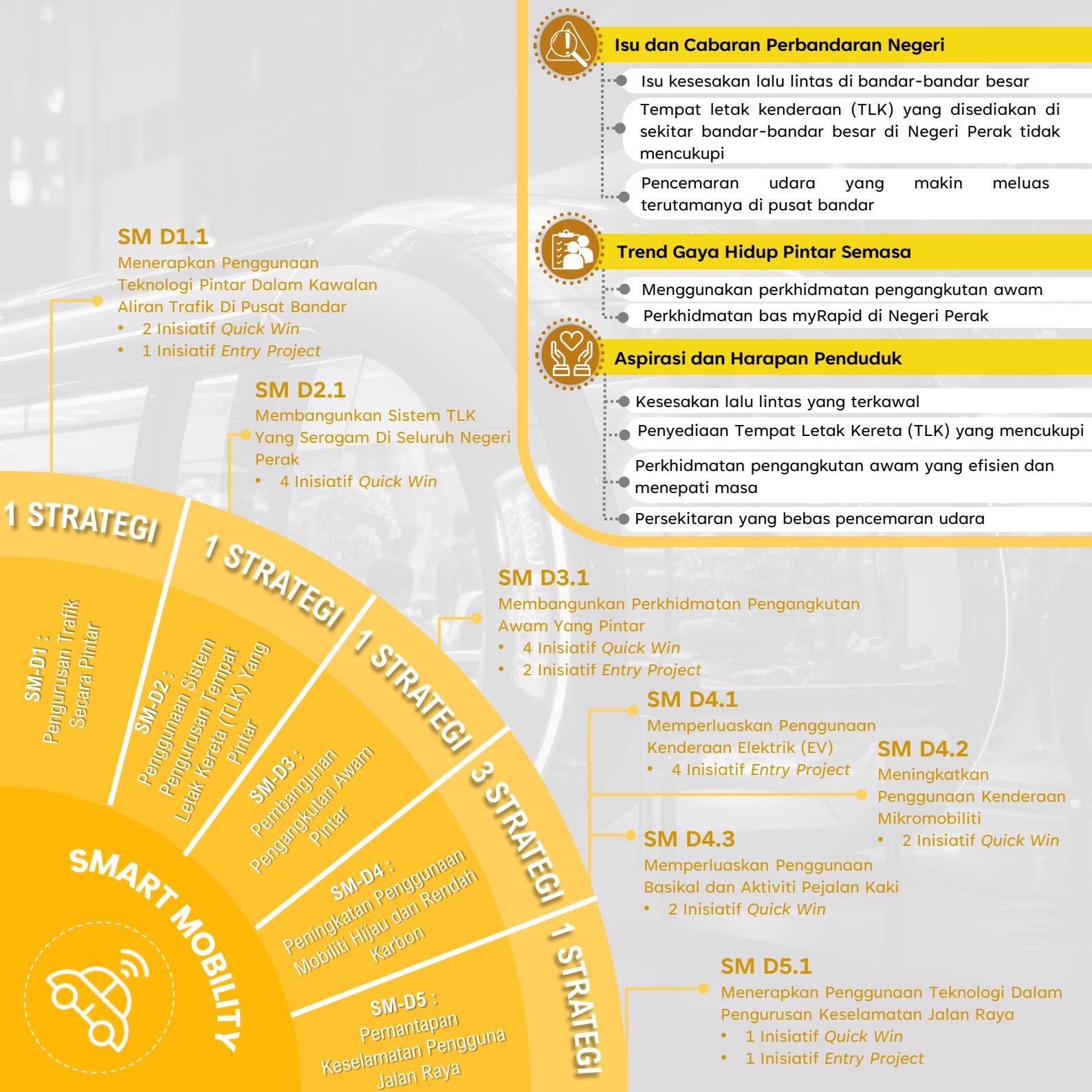
5 DASAR

KEUTAMAAN PROJEK

15
Quick Win

08
Entry Project

-
High Impact



PERKAITAN SDG



PERKAITAN MS 37122:2019

01, 13, 14, 16, 21, 22, 27,
28, 30, 31, 32, 33, 35, 36,
37, 38, 39, 40, 41, 49, 51,
52, 76

ASPEK UTAMA

PENDIGITALAN
KEMUDAHAN
KESIHATAN &
KESELAMATAN

JKN NEGERI PERAK, PERAK GIS,
PDRM, PBT, JPB M NEGERI PERAK

- KKM
- PKD NEGERI PERAK
- SKMM
- PENYEDIA PERKHIDMATAN
- PEMAJU
- DIGITAL PERAK
- PBT
- PDRM
- PLANMALAYSIA PERAK
- PENYELIA TEKNOLOGI

19 INISIATIF
1 STRATEGI
2 DASAR

SMART LIVING



LPHP, PPANPK, KBS, MSN, PBT, MBI

PENYEDIA PERKHIDMATAN

PENYEDIA TEKNOLOGI

PEMAJU

JABATAN MUZIUM

JKKN

DIGITAL PERAK

LPHP, PBT

PBT

JKM

PEMAJU

PEMBANGUNAN
KEMUDAHAN
HEALTHY AGING

PENERAPAN
REKA BENTUK
BANDAR PINTAR

PBT

- PEMAJU
- PDRM
- PLANMALAYSIA PERAK

KEUTAMAAN PROJEK

06

Quick Win



11

Entry Project



02

High Impact



3 STRATEGI

SL-D1 :
Pendigitalan
Perkhidmatan
Kemudahan
Kesihatan

SMART LIVING

SL-D2 :
Pembentukan
Persekitaran
Perbandaran yang
Pintar, Selamat,
Kondusif dan
Mampan

4 STRATEGI

• SL D1.1

Meningkatkan Perkhidmatan Kesihatan Melalui Aplikasi Pintar

- 3 Inisiatif *Entry Project*

• SL D1.2

Menggalakkan Penggunaan Teknologi Pintar di Hospital-Hospital Utama dan Klinik Kesihatan Negeri Perak

- 1 Inisiatif *High Impact*
- 1 Inisiatif *Entry Project*

• SL D1.3

Memperluaskan Perkhidmatan Telemedicine di Fasiliti Kesihatan Utama di Negeri Perak

- 4 *Entry Project*

Isu dan Cabaran Perbandaran Negeri

- Kekurangan penggunaan teknologi terkini dalam perkhidmatan kesihatan
- Penggunaan teknologi rumah pintar tidak menyeluruh
- Ketidaaan sistem *computer aided dispatch (CAD)*

Trend Gaya Hidup Pintar Semasa

- Penggunaan aplikasi MySejahtera
- Penggunaan *Virtual health assessment*
- Penggunaan sistem Integrasi, Komputer, Komunikasi, Kawalan dan Arahan (C4i)
- Peletakan CCTV di kawasan hotspot jenayah

Aspirasi dan Harapan Penduduk

- Perkhidmatan kesihatan digital yang bersepadau
- Persekutuan perbandaran yang pintar, selamat, kondusif dan mampan

• SL D2.1

Meningkatkan Keselamatan Penduduk Melalui Penerapan Elemen Pintar

- 4 Inisiatif *Quick Win*

• SL D2.2

Mewujudkan Kawasan Perumahan Pintar Yang Mampan dan Inklusif

- 1 Inisiatif *High Impact*

• SL D2.3

Memperkasakan Perkhidmatan Perpustakaan Digital, Tempahan Fasiliti Sukan dan Kebudayaan Secara Pintar

- 2 Inisiatif *Quick Win*

• SL D2.4

Mewujudkan Persekitaran Perbandaran Yang Menyokong *Healthy Aging*

- 3 Inisiatif *Entry Project*

PENJAJARAN PROJEK/ PROGRAM BANDAR PINTAR NEGERI PERAK DAN STANDARD INDIKATOR BANDAR PINTAR (MS ISO 37122 : 2019)



Standard Indikator
Bandar Pintar
MS ISO 37122 : 2019

Selaras dengan inisiatif
Cadangan Blueprint
Bandar Pintar Negeri
Perak 2040

Indikator Bandar Pintar
Memerlukan
Penerapan
(*to be considered in future*)

Sasaran peratus Penerapan
MS ISO 37122 : 2019 ke dalam
Blueprint Bandar Pintar Negeri
Perak 2040

95%

PROJEK PERINTIS DI NEGERI PERAK MENGIKUT PBT



MB Ipoh



MP Taiping



MP Manjung



MP Teluk Intan



MP Kuala Kangsar

1. Pembangunan Ipoh Integrated Operation Centre (IIOC)
2. Ipoh Urban Observatory
3. Smart Traffic Analytics Recognition System (STARS)

1. Loji Waste to Energy
2. Smart Traffic Light

1. MyPatil (pelesenan digital)
2. Dashboard IGIS MPM
3. Smart Camp Site
4. Virtual Klinik

1. Smart Pole
2. Stesen Pengecasan Kenderaan Elektrik

1. Bangunan cekap tenaga dan air (solar dan LED)
2. GPS di setiap petak TLK di kawasan tumpuan
3. Lampu Jalan LED pintar



MD Pengkalan Hulu



MD Batu Gajah



MD Kampar



MD Lenggong



MD Perak Tengah

1. EV Parking
2. Smart Parking System di sempadan antarabangsa Malaysia-Thailand

1. Peletakan CCTV di kawasan awam yang berisiko tinggi
2. Pembangunan Sistem Maklumat Eksekutif GIS (MDBGis)

1. Pengurusan Sisa Pintar
2. Smart Kampung
3. Pengurusan Sistem, Data Terbuka dan Potal MDKpr

1. Lenggong Virtual Tour bagi promosi kawasan pelancongan

1. Pembangunan Sistem Smart X MDPT



MD Gerik



MD Tapah



MD Selama



MD Tanjong Malim



MD Kerian

1. Fun Map Digital dan QR bagi produk pelancongan
2. Lampu jalan solar
3. Gerik Mines Smart Town (GEMST)

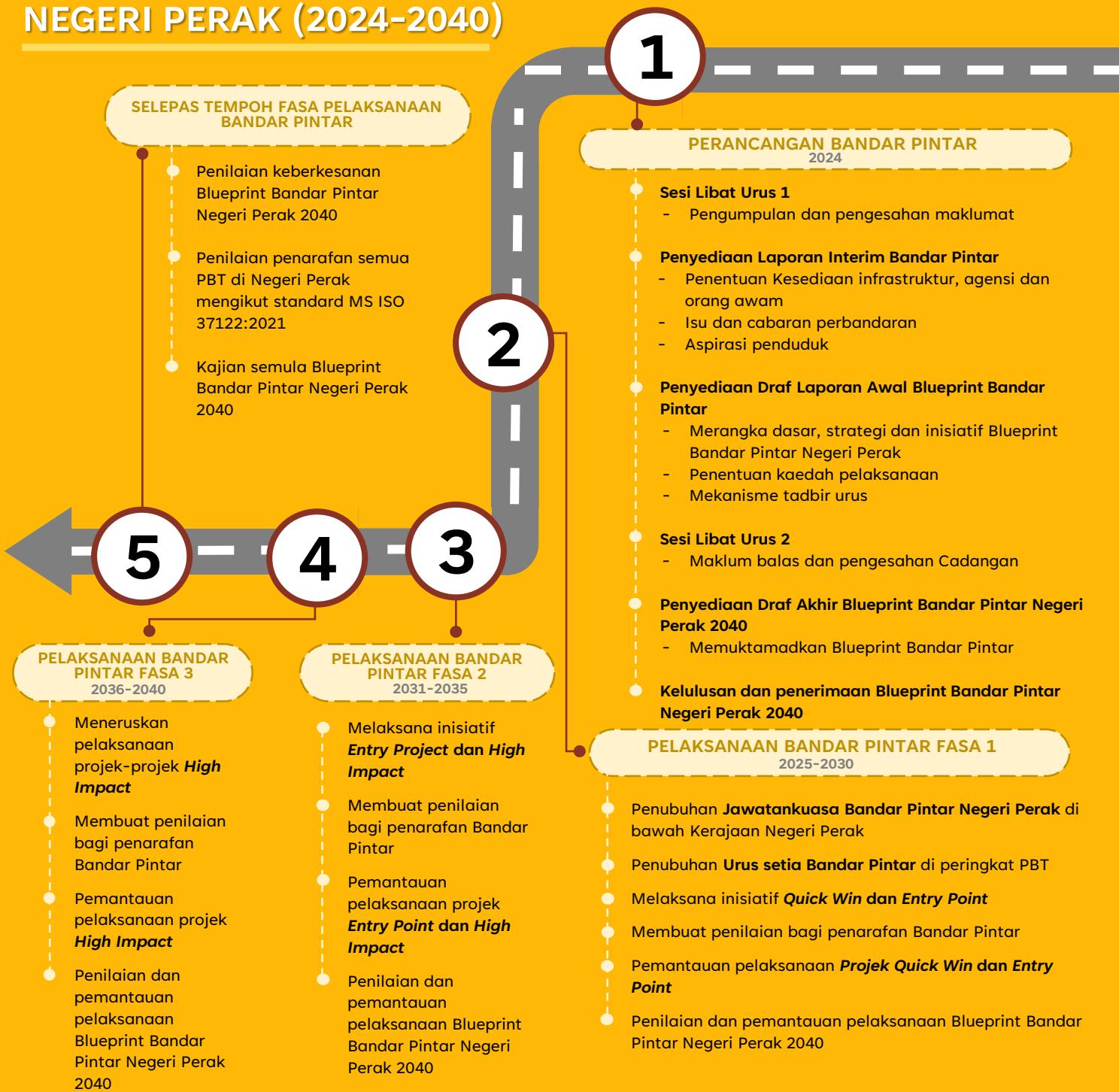
1. Command Centre
2. Kamera Litar Tertutup (CCTV)
3. Smart MDT

1. Promosi pelancongan berdasarkan Artificial Intelligence AI (Selama Virtual Tour)

1. Pembangunan Automotive High-Tech Valley (AHTV)

1. Pembangunan Ladang Solar
2. Smart and Green Industrial Park

ROAD MAP BLUEPRINT BANDAR PINTAR NEGERI PERAK (2024-2040)



CADANGAN SASARAN TAHAP PENARAFAN BANDAR PINTAR BAGI PIHAK BERKUASA TEMPATAN

	Bandar Pintar (<i>Foundation</i>)		Bandar Pintar (<i>Intermediate</i>)		Bandar Pintar (<i>Advanced</i>)
	TAHAP 1	TAHAP 2	TAHAP 3	TAHAP 4	TAHAP 5
Polisi	<ul style="list-style-type: none"> Tiada Pelan Tindakan Bandar Pintar 	<ul style="list-style-type: none"> Menyediakan Pelan Tindakan Bandar Pintar Membentuk <i>Smart City Committee</i> 	<ul style="list-style-type: none"> Melaksanakan 30% daripada initiatif dalam Pelan Tindakan Bandar Pintar <i>Smart City Committee</i> yang aktif Membentuk Unit Bandar Pintar 	<ul style="list-style-type: none"> Melaksanakan 80% daripada initiatif dalam Pelan Tindakan Bandar Pintar <i>Smart City Committee</i> yang proaktif Peranan Unit Bandar Pintar 	<ul style="list-style-type: none"> Melaksanakan 100% daripada initiatif dalam Pelan Tindakan Bandar Pintar Mengkaji semula Pelan Tindakan Bandar Pintar <i>Smart City Committee</i> yang aktif dan berkesan Unit Bandar Pintar yang proaktif
Pengurusan Maklumat	<ul style="list-style-type: none"> Tiada polisi data terbuka Data silo Akses kepada data secara manual Tiada <i>command centre/ dashboard</i> 	<ul style="list-style-type: none"> Memformulasikan polisi data terbuka Peintegrasi data yang terhad <i>Dashboard awal/ mini command centre</i> Analisis data secara deskriptif 	<ul style="list-style-type: none"> Melaksanakan polisi data terbuka Pengintegrasian data yang komprehensif antara jabatan <i>Advanced dashboard</i> Analisis data secara deskriptif dan diagnostik Peintegrasi <i>IoT vertical</i> 	<ul style="list-style-type: none"> Melaksanakan data terbuka yang komprehensif Peingtegrasi data yang komprehensif Analisis data secara deskriptif, diagnostik dan ramalan Peintegrasi <i>command centre</i> Integrasi meluas antara <i>IoT vertical</i> 	<ul style="list-style-type: none"> Melaksanakan data terbuka yang komprehensif Peingtegrasi data automatik Analisis data secara deskriptif, diagnostic, perskriptif dan ramalan Peintegrasi <i>command centre</i> <i>Next generation IoT</i>
Indikator	<ul style="list-style-type: none"> Tidak dipatuhi 	<ul style="list-style-type: none"> Mematuhi 10 indikator ISO 	<ul style="list-style-type: none"> Mematuhi 35 indikator ISO 	<ul style="list-style-type: none"> Mematuhi 63 indikator ISO 	<ul style="list-style-type: none"> Mematuhi 85 indikator ISO
Sasaran Penarafan PBT (2040)	Majlis Daerah		Majlis Perbandaran		Majlis Bandaraya

FASA INISIATIF PELAKSANAAN BANDAR PINTAR

Fasa inisiatif pelaksanaan bandar pintar yang dicadangkan dalam Blueprint Bandar Pintar Negeri Perak 2040 telah dirangka berdasarkan sistem penarafan Standard Indikator Bandar Pintar MS ISO 37122:2019 serta dibahagikan kepada tiga (3) fasa yang dicadang dan disesuaikan dengan *Smart City Maturity Journey*. Ia juga akan digunakan bagi menilai pencapaian status bandar pintar bagi setiap PBT di Negeri Perak.

148 CADANGAN INISIATIF

TAHAP 1 Smart City Early Adopter (10 Indikator)

Governance

1. City Services Requested Online

Urban Planning

2. Construction Permits Through e-Submission

Finance

3. E-Payment to the City

Sports & Recreation

4. Online Booking for Sports & Public Recreation Facilities

Safety

5. Digital Surveillance Camera

Energy

6. Smart Street Light with Performance System

7. Refurbished / Newly Installed Street Lighting

Transportation

8. Parking Spaces with e-Payment Systems

9. Smart Traffic Lights

Telecommunication

10. Fast Broadband

TAHAP 2 Developing Smart City (35 Indikator)

Economy

11. Open Data on City Services

Population & Social

22. Building Accessible by Special Needs

Education

12. Digital Learning Devices

23. Budget for Special Need

Energy

13. Refurbished/ Renovated Public Building

25. Budget for Bridging Digital Divide

Environment & Climate Change

14. Public & Commercial Buildings Smart Energy Meter

26. High Risk Building - Fire Certificate

27. Crime Index Threshold Value

15. Newly Built/ Refurbished with Green Building Principles

28. Plastic Waste Recycled

16. Real Time-Air Quality Station

29. Waste Vehicles with System

17. Online Visit to Municipal Open Data

30. White/Dead Zone on Telecom Connectivity

18. IT Infra Downtime

31. Internet Connectivity Coverage

19. Non-Emergency Response Time

32. Micro Mobility-Sharing Services

20. EV Charging Station

33. Real-Time Interactive Street Maps

21. Houses with Smart Energy Meter

34. Citizen Engaged in Planning Process

35. Construction Permit Approval

93 CADANGAN INISIATIF

TAHAP 3 Leading Smart City (63 Indikator)

Transportation

36. User for Sharing Economy Transportation

50. Budget on Urban Agriculture Initiatives

Education

37. Low-Emission Vehicle

51. Food Waste being Composted

Energy

38. Real-time Online Traffic Alert and Information

52. Online Food - Supplier Coverage

Environment & Climate Change

39. Transport Lines with Real-Time System

53. Online Booking for Cultural Facilities

Solid Waste

40. Public Transport with Unified Payment System

54. Digitised Cultural Record

Health

41. Parking Spaces with Real-Time Availability Systems

55. E-Books

Economy

42. Public Transport with Internet Connectivity

56. E-Public Library User

Water

43. Survival Rate for New Businesses

57. Recycled E-Waste

Environment & Climate Change

44. Buildings with Smart Water Meter

58. Sensor-Enabled Public

Solid Waste

45. Indoor Air Quality System (Public and Private Building)

59. Volunteer Smartphone Patrol (VSP)

Health

46. Online Unified Health

60. Response Time – Fire & Rescue

Urban Planning

47. Medical Appointment Conducted Remotely

61. City Population by Density

Wastewater

48. Real Time Info System for Air & Water Quality

62. Treated Wastewater being Reused

Housing

49. Houses with Smart Water Meter

63. Bio-Solids being Reused

42 CADANGAN INISIATIF

TAHAP 4 Visionary Smart City (85 Indikator)

Economy

64. ICT Labour Force

65. Education & R&D Labour Force

Education

66. Proficiency In > 1 Language

67. Higher Education Degrees

Energy

68. Electrical Energy Produced From Wastewater / Solid Waste/ Liquid Waste/ Waste Heat

69. Electrical & Thermal Energy Produced

70. Energy From Solid Waste/ Liquid Waste Treatment

71. Electricity From Distributed Generation Production System

72. Storage Capacity Energy Grid

Finance

73. Revenues – Sharing Economy

Solid Waste

74. Waste Drop-off With Telemetering

75. Household Garbage Monitoring Device

76. Waste To Energy

Transportation

77. Registered Autonomous Vehicles

78. Autonomous Driving System

79. Motor Driven City's Bus Fleet

Wastewater

80. Energy Derived From Wastewater

81. Wastewater Reused To Generate Energy

82. Real-time Wastewater Pipeline Network

Water

83. Real-time Drinking Water Quality Monitoring

84. Real-time Environmental Water Quality Monitoring

85. Water Distribution With Smart Water System

Majlis Daerah

Majlis Perbandaran

Majlis Bandaraya

CATATAN

CATATAN

PERAK PINTAR 2040



Pejabat Setiausaha Kerajaan Negeri Perak
Bangunan Perak Darul Ridzuan, Jalan
Panglima Bukit Gantang Wahab,
30000, Ipoh Perak Darul Ridzuan, Malaysia.

No. Tel: 05-2095000
No. Faks: 05-2555026
Emel: prosuk@perak.gov.my

Dengan Kerjasama :
PLANMalaysia
(Jabatan Perancangan Bandar dan Desa Perak Darul Ridzuan)

PLANMalaysia Perak
Tingkat 3&7, Bgn. Seri Perak,
Jalan Panglima Bukit Gantang Wahab,
30646 Ipoh, Perak Darul Ridzuan

Tel: 605-2095708 atau 2095780
Faks: 605-2553022
Emel: townplan@perak.gov.my